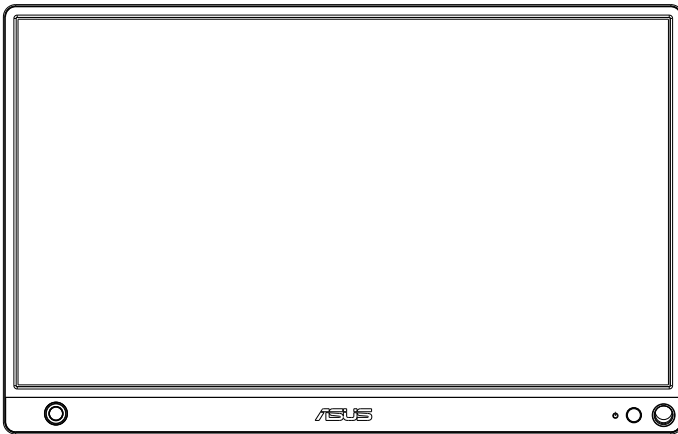


ASUS®

ZenScreen Touch MB16AMT

便攜式觸控螢幕

使用手冊



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

目錄

注意事項	iii
安全資訊	iv
維護與清潔	v
產品回收服務	vi
注意	vi
1.1 歡迎使用	1-1
1.2 包裝內容	1-1
1.3 顯示器簡介	1-2
1.3.1 前視圖及充電說明	1-2
1.3.2 QuickFit功能	1-4
2.1 顯示器站立位置	2-1
2.2 連接 USB 顯示器與系統	2-2
2.3 聲明	2-4
2.4 觸控操作	2-5
3.1 OSD (螢幕功能顯示) 選單	3-1
3.1.1 如何重新設定	3-1
3.1.2 OSD 功能簡介	3-2
3.2 規格	3-10
3.3 故障排除 (常見問題)	3-11
3.4 支援時序清單	3-13

版權所有 © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC.保留所有權利。

未經 ASUSTeK COMPUTER INC. (以下簡稱「ASUS」) 書面同意，除購買後作為備份用途的說明文件外，不得以任何形式或任何方法將本手冊 (包括手冊內容所述之產品及軟體) 再製、傳送、轉錄、儲存於檢索系統或轉譯成任何語言。(“ASUS”)

如有下列情況，不得延長產品保固期限：(1) 未經 ASUS 書面同意，逕行修復、改裝或更改本產品；(2) 產品序號污損或遺失。

ASUS「依現狀」提供本手冊，不包含任何形式之明示或暗示保固，包括但不限於暗示性保固、適售性條件或用於特定用途之適用性。在任何情況下，即使 ASUS 已被告知手冊內容之瑕疵、錯誤或產品本身可能導致該類損壞之可能性，針對任何因間接、特殊、意外或連帶關係所造成之損壞 (包括利潤／營業損失、產品無法使用、資料損失、營業中斷與類似損失之損害)，ASUS 企業本身、經理人員、高級職員、一般雇員或代理商均不負任何責任。

本手冊所含之規格與資訊僅供參考，不應視為 ASUS 之保證；如有變更，恕不另行通知。針對本手冊 (包括手冊內容所述產品及軟體) 可能出現之任何錯誤或不準確之處，ASUS 均不負任何責任。

本手冊中出現之產品和企業名稱，可能為其所屬公司之註冊商標或版權，此處為顧及用戶權益，僅做識別或說明使用，並無侵權意圖。

注意事項

聯邦通訊委員會 (FCC) 聲明

本裝置符合 FCC 條款第 15 部份的規定。操作程序受限於下列兩項條件：

- 本裝置不得引起有害干擾。
- 本裝置須能承受任何可接收的干擾，包括可能導致意外操作的干擾。

本設備經測試符合 FCC 條款第 15 部份關於 B 類數位裝置的規定。這些限制之主要目的乃針對在住宅區內安裝裝置時，提供有害干擾的合理保護。本設備會產生、使用並放射無線射頻能量，如未根據本指示方法安裝和使用本設備，可能會對無線電通訊造成有害干擾。然而，我們無法保證在特定環境下安裝此設備不會造成任何干擾。若本設備確實對無線電或電視接收造成不良干擾（請開關設備加以確認），您可採取以下方式改善干擾情形：

- 重新調整收訊天線的方向或位置。
- 將設備與接收器之間的距離加大。
- 將設備與接收器插至使用不同電路的電源插座。
- 向有經驗的無線電／電視技術人員尋求協助。

加拿大通訊部聲明

根據加拿大通訊部於無線電干擾法規中針對數位裝置產生無線電干擾所制定的 B 類限制，本數位裝置所產生之無線電干擾並未超出上限。

本 B 類數位裝置符合加拿大 ICES-003 之規定。



安全資訊

- 在設定本便攜式觸控螢幕之前，請詳閱包裝隨附的所有說明文件。
- 為防止起火或撞擊危害，切勿讓本便攜式觸控螢幕暴露在雨中或濕氣中。
- 切勿嘗試開啟本便攜式觸控螢幕機櫃。
- 在使用本便攜式觸控螢幕之前，請確定所有纜線皆正確連接且電源纜線未受損。若發現任何損壞情形，請立即洽詢經銷商。
- 請避開多塵、潮濕和溫度過高／過低的環境。請勿將本便攜式觸控螢幕放在任何會變潮濕的區域。請將本便攜式觸控螢幕放在平坦的表面上。
- 切勿將任何類型的物品或噴灑液體在本便攜式觸控螢幕機櫃插槽中。
- 若您遭遇有關便攜式觸控螢幕的技術問題，請連絡合格的維修技師或您的零售商。
- 本便攜式觸控螢幕由遵守符合 IEC60950-1:2005 標準的 LPS 及 SELV 線路之 USB 連接埠供電。
- 請勿將產品丟入火中
- 請勿在加熱設備附近使用顯示器或擺放在可能會產生高溫處
- 請確保您的顯示器遠離尖銳物
- 請勿在您的顯示器上擺放物品

維護與清潔

- 清潔：請關閉顯示器電源並拔下纜線。使用不會造成刮傷的軟布清潔顯示器表面，並以軟布沾少許中性清潔劑清除頑垢。
- 避免使用含酒精或丙酮的清潔劑。請使用液晶顯示器專用的清潔劑。切勿將清潔劑直接噴灑在螢幕上，以免滲入顯示器內並引起觸電。

以下徵狀為顯示器正常現象：

- 不同的桌面圖案可能會造成螢幕出現輕微亮度不均的情況。
- 顯示同樣的影像數小時後，當您切換影像時，可能會出現原有影像的殘影。螢幕畫面會慢慢恢復正常，關閉電源開關數小時也可以改善此情況。
- 螢幕變黑、閃爍或無法運作時，請交由經銷商或維修中心處理。切勿自行維修螢幕！

本手冊慣用表達方式



警告：可防止使用者因自行嘗試完成工作而受傷的資訊。



注意：可防止使用者因自行嘗試完成工作而損壞元件的資訊。



重要：使用者完成工作時必須遵守的資訊。



注意事項：協助使用者完成工作的訣竅和其他資訊。

更多詳細資訊

如需其他資訊以及產品／軟體更新，請參閱下列來源。

1. ASUS 網站

ASUS 全球網站提供關於 ASUS 硬體和軟體產品的最新資訊。請參閱 <http://www.asus.com>

2. 附加說明文件

產品包裝可能內含經銷商額外加入的說明文件。這些文件並非標準包裝內容物。

產品回收服務

ASUS 產品回收計畫致力以最高標準保護環境。我們相信我們所提供解決方案，能幫助顧客以負責任的態度回收產品、電池、其他元件及包裝材料。

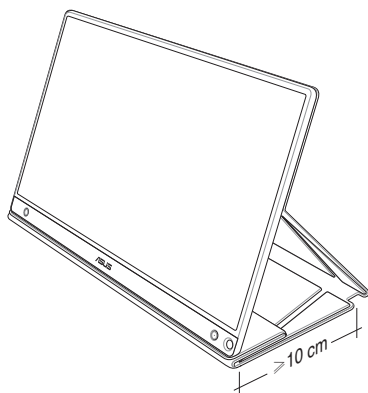
請前往 <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> 瞭解各地區產品回收資訊。

注意

建議使用隨附觸控筆或任何筆或可插入角落孔中的條狀物，以當成顯示器的簡易支架。

顯示器背面請至少保留 10 公分 / 4 英吋的筆長度以維持穩定。

請注意隨附的筆並非觸控筆。



1.1 歡迎使用

感謝您購買 ASUS® 便攜式觸控螢幕！

最新的 ASUS 便攜式觸控螢幕為您的日常生活提供優異的攜行能力與精簡程度，可增強您的觀看體驗與風格。

1.2 包裝內容

請檢查包裝內是否包含下列物品：

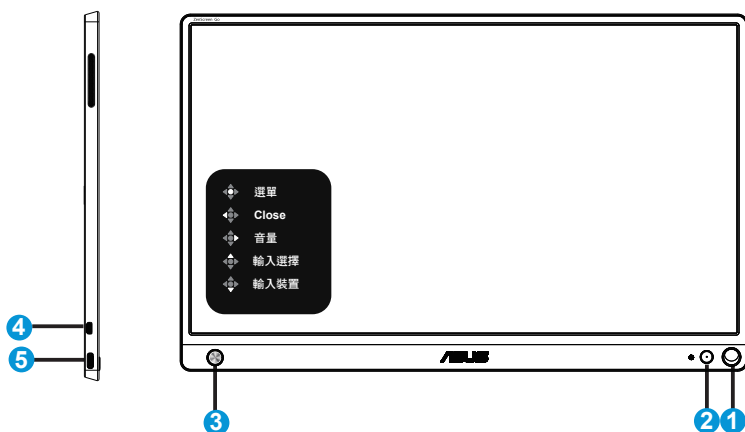
- ✓ 便攜式觸控螢幕
- ✓ 快速使用指南
- ✓ 保固卡
- ✓ USB Type-C 纜線
- ✓ 智慧護蓋
- ✓ USB Type-C 轉 A 轉接器
- ✓ Micro HDMI 轉 HDMI 纜線
- ✓ 觸控筆
- ✓ 電源轉接器



-
- 如前述任何項目損壞或缺漏，請立即洽詢經銷商。
 - 保固不含此筆。
-

1.3 顯示器簡介

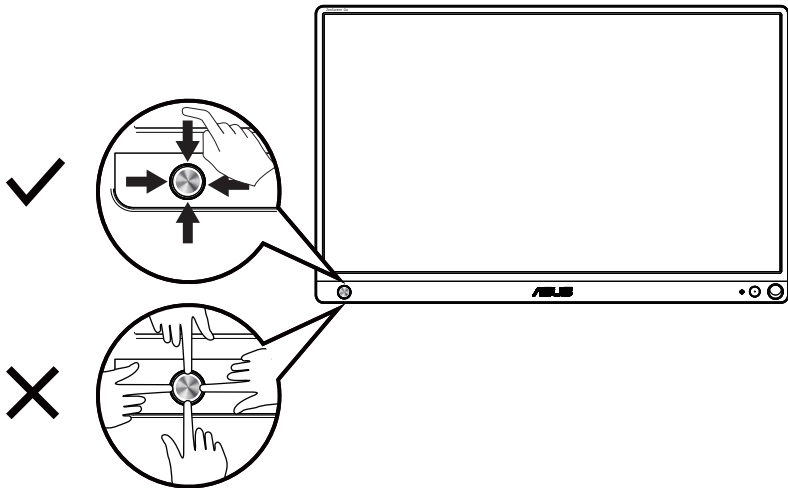
1.3.1 前視圖及充電說明



1. 筆孔
 - 使用隨附的筆插入孔中，顯示器即可直接站立而無需智慧護蓋。
2. 電源按鈕／電源 LED
 - 按下此按鈕可在連接至有效來源時開啟／關閉顯示器電源。
 - 電源指示燈的顏色定義如下表所示。

狀態	說明
藍色	開啟/待機模式
黑色	關
紅色	充電模式
綠色	結束充電

3. 5 向鍵
 - 按下此中央按鈕可在連線至有效來源時進入 OSD。
 - 即使裝置關閉，長按下中央按鈕可讓您快速檢查電池電量 %。



4. Micro-HDMI 連接埠

- 使用 Micro-HDMI 纜線連接您的電腦。

5. USB Type-C 連接埠

- 用於有充足電源時連接至有效來源，如 PC 或行動電話，並供顯示器運用
- 用於在顯示器為關閉模式時為電池充電
- 高達 9V@2A 18W 供電，支援訊號輸入，最大解析度 1920 x 1080@60Hz



重要：

- 在首次使用前為顯示器充電 4 小時
- 僅限使用搭售電源轉接器及 USB 纜線來為您的顯示器充電。使用不同的電源轉接器與纜線可能會對您的裝置造成潛在傷害。

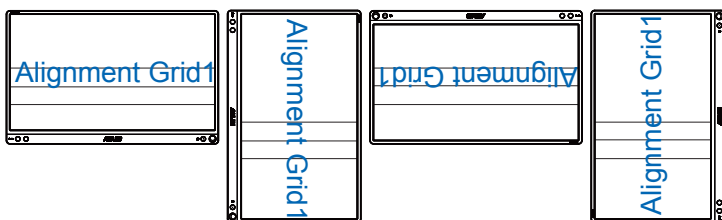


警告：轉接器在使用時可能會變從溫熱變為高熱。連接至電源時請勿遮蓋轉接器並遠離您的身體。若您的裝置出現異常高熱，請中斷連接 USB 纜線與您的裝置，並將包括電源轉接器與 USB 纜線的裝置寄回給 ASUS 合格維修人員

1.3.2 QuickFit功能

QuickFit 功能包含兩種圖樣：(1) 格線 (2) 相片尺寸。

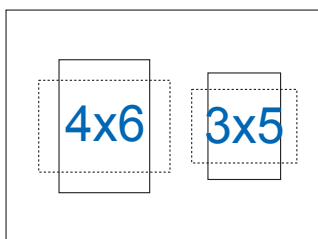
1. 格線圖樣：加快設計者及使用者在頁面上組織內容及配置版面的速度，並讓風格及樣貌保持一致。
若啟用自動旋轉，則校準格線 1 將自動旋轉。



- 自動旋轉功能僅限在安裝 DisplayWidget 軟體的 Windows 作業系統下才能發揮功用。

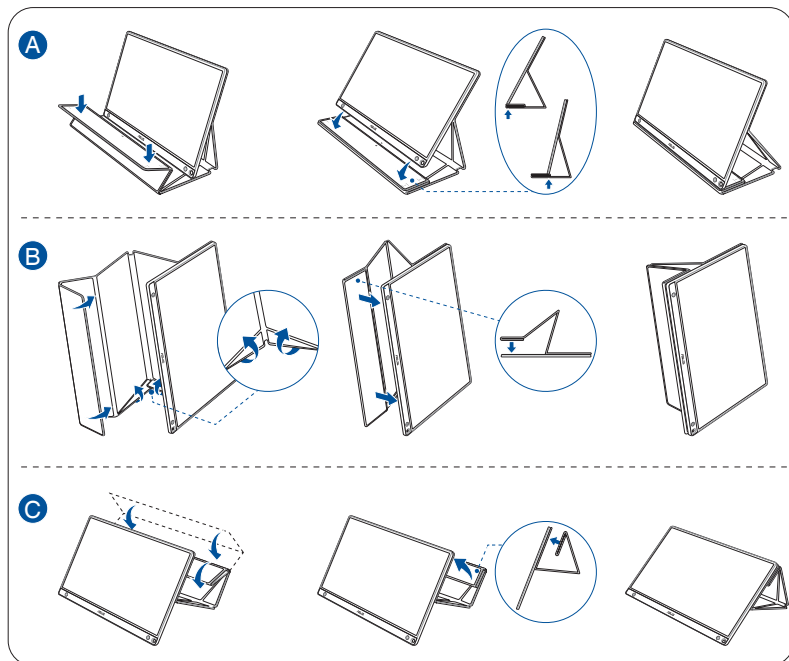


2. 相片大小：為攝影師或其他使用者提供準確的檢視畫面，並在螢幕上編輯實際尺寸的相片。



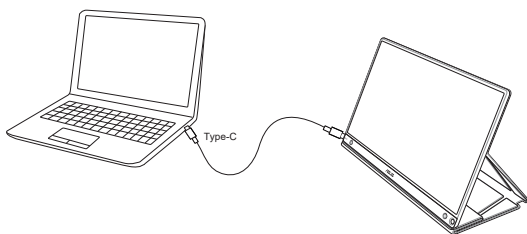
2.1 顯示器站立位置

您可使用智慧護蓋讓顯示器透過多種位置站立。

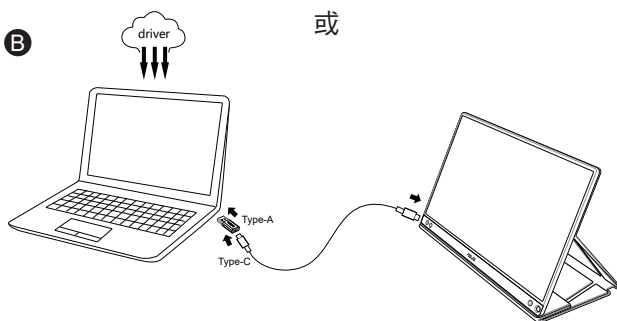


2.2 連接 USB 顯示器與系統

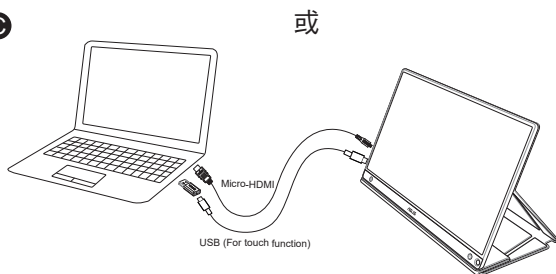
A



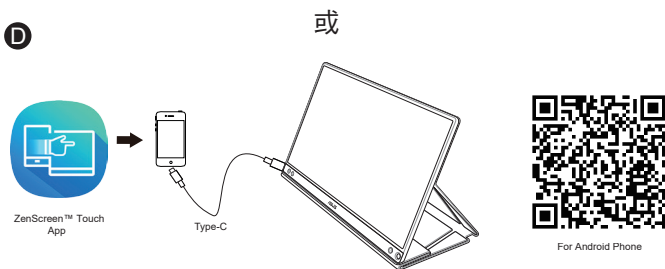
B



C



D



在連接您的 Android 電話之前，請先至 Google Play Store 或 ASUS 網站下載「ZenScreen Touch」應用程式。此應用程式可協助完美搭配 ZenScreen™ 觸控螢幕與 Android 電話之間的多點觸控。啟動時，可直接在 MB16AMT 上使用及控制電話應用程式。



-
- MB16AMT 觸控功能僅適用於您的 Android 電話提供/支援 HID 多點觸控。請向您的電話製造商確認以確定此功能可用性。

如電腦不支援 Type-C 介面，但只支援 USB3.0 介面，請先從 ASUS 網站安裝官方驅動程式。

請確定 USB Type-C 纜線和 Type-C 轉 A 轉接器已連接 USB 顯示器與系統。



-
- 請上 ASUS 網站查看是否有任何最新的驅動程式及 DisplayWidget 軟體。

2.3 聲明

由於本產品及隨附智慧護蓋結構中皆含磁鐵，因此可能會有造成電腦硬碟及易受磁鐵影響物體受損的潛在風險。

正在使用電腦時（開機或進入待機模式）請確保不要堆疊本產品與電腦，否則硬碟可能會因而永久資料遺失受到影響，或電腦顯示器可能會因電腦自動保護機制作動而關閉。將本產品與電腦一起放在攜行袋中時，電腦務必關機以免硬碟受損。（參閱圖 A）

電池容量將環境溫度、濕度及顯示器用途因而異

在本裝置中使用的電池若移除或拆卸可能會有起火或化學燃燒的風險

若放置的電池類型錯誤會有爆炸風險

切勿嘗試讓您的顯示器電池短路

切勿嘗試拆卸並重新組裝顯示器電池

若發現漏液請停止使用

電池及其組件必須正確回收或丟棄

確保電池及其他小型組件遠離兒童

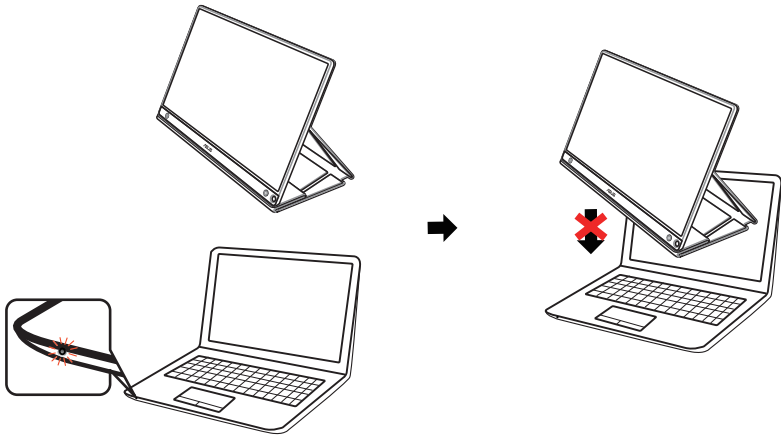
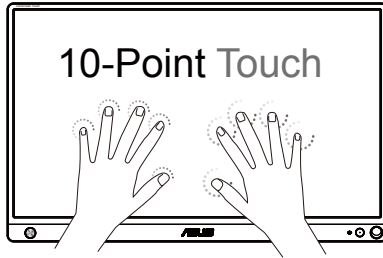


圖 A

2.4 觸控操作

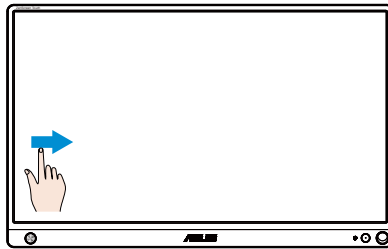
- ASUS MB16AMT 是一款觸控螢幕，採用 10 點觸控面板技術。請搭配最新的作業系統使用，例如 Windows 10。
- 您可使用單指觸控，或多指觸控，最多可同時進行 10 點觸控。



- 若要啟動觸控功能，您需連接螢幕與 USB Type-C 纜線至您的電腦。
- 您不需要安裝任何其他觸控驅動程式。
- ASUS MB16AMT 提供直覺的觸控手勢功能，例如，點選、抓取、捏合、旋轉、縮放、撥動等。透過手勢即可開啟程式並進入 ASUS MB16AMT 顯示器的設定。在 ASUS MB16AMT 上使用手勢即可啟動功能。

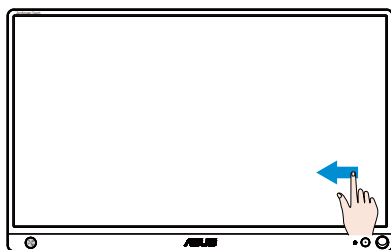
左側撥動（僅限 Windows 7/8/8.1/10）

從螢幕的左側進行撥動，即可切換正在執行的應用程式。



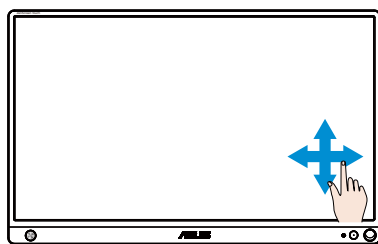
右側撥動（僅限 Windows 7/8/8.1/10）

從螢幕的右側進行撥動，即可開啟快速鍵列。



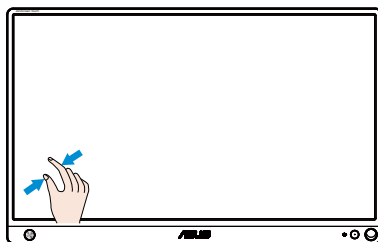
手指滑動（僅限 Windows 7/8/8.1/10）

滑動手指即可向上和向下捲動，或滑動手指將畫面向左或向右平移。



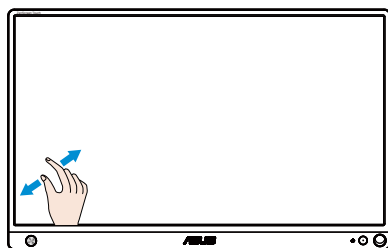
縮小

在觸控面板上將兩根手指縮近。



放大

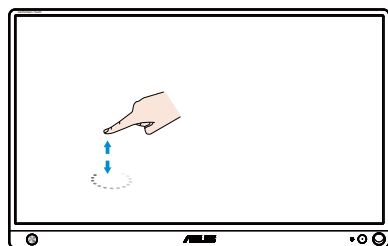
在觸控面板上將兩根手指拉開。



輕點一下／輕點兩下

輕點一下

用一根手指快速輕點選螢幕上的目標項目，然後放開。

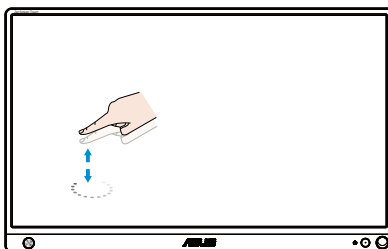


輕點兩下

用一根手指快速輕點選螢幕上的目標項目兩次，然後放開。

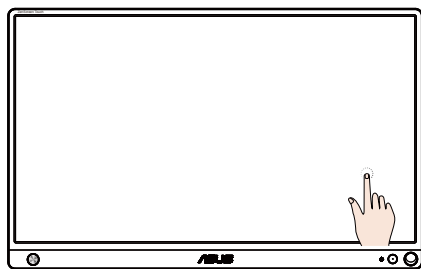
輕點應用程式，即可將其開啟（僅限 Windows 7/8/8.1/10）。

在項目上輕點兩下，即可將其開啟。



輕點並按住

若要移動應用程式，請輕點並按住應用程式動態磚，然後將其拖曳到新的位置。若要關閉應用程式（僅限 Windows 7/8/8.1/10），則輕點並按住正在執行中的應用程式的頂端，然後向下拉至螢幕底部，即可將其關閉。

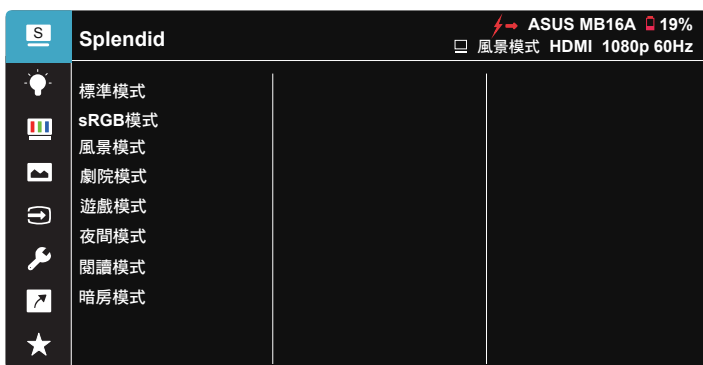


注意事項：

- 您可前往作業系統的說明網頁，以進一步瞭解觸控操作。
- 請勿使用尖銳的物體碰觸螢幕，否則會導致螢幕受損並使得保固失效。
- 請勿在玻璃表面上用力按壓或放置任何物體（當螢幕水平擺放時），否則會導致螢幕受損並使得保固失效。
- 於觸摸螢幕前，請保持手部清潔和乾燥，以確保觸控操作順暢。
- 觸控功能僅可在支援觸控功能的作業系統和應用程式中使用。




3.1 OSD (螢幕功能顯示) 選單

3.1.1 如何重新設定



1. 按下中央 5 向按鈕以顯示 OSD 選單。
2. 移動向上及向下鍵以切換功能表中的選項。在圖示間移動時，選項名稱會反白顯示。
3. 若要在功能表中選擇反白項目，請移動向右鍵或中央按鈕。
4. 移動向上及向下鍵可選擇所需的參數。
5. 移動向右鍵或中央按鈕可進入滑動列，然後使用向上或向下鍵 (視功能表中的指標而定) 進行變更。
6. 移動向左鍵可返回上一個功能表。

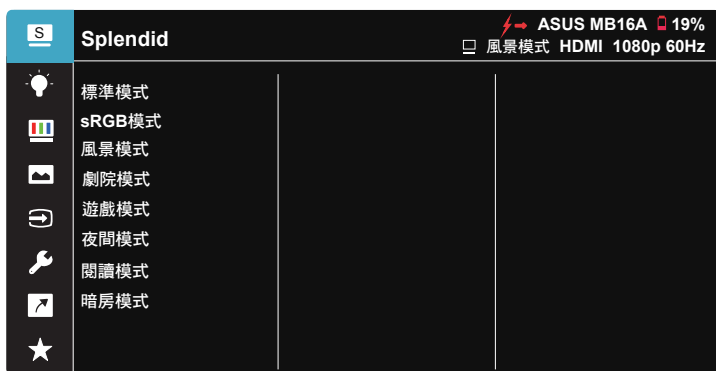


- ：顯示此圖示時獲得來源電力
- ：電池電力
- ：電池正在充電

3.1.2 OSD 功能簡介

1. Splendid

此功能包含八項子功能，您可依個人喜好選擇。



- **標準模式**：這是 SPLENDID™ 智慧型影像技術中最適合用於編輯文件的模式。
- **sRGB模式**：這是最適合用於在電腦上觀賞相片和圖片的模式。
- **風景模式**：這是 SPLENDID™ 智慧型影像技術中最適合用於顯示風景相片的模式。
- **劇院模式**：這是 SPLENDID™ 智慧型影像技術中最適合用於觀賞電影的模式。
- **遊戲模式**：這是 SPLENDID™ 智慧型影像技術中最適合用於享受電玩的模式。
- **夜間模式**：這是 SPLENDID™ 智慧型影像技術中最適合用於顯示遊戲或電影中黑暗場景的模式。
- **閱讀模式**：這是最適合閱讀書籍的選擇。
- **暗房模式**：這是最適合微弱周圍光線環境的選擇。



- 在標準模式中，使用者無法自行設定彩度、膚色、影像銳利以及 ASCR 功能。
- 在 sRGB模式中，使用者無法自行設定彩度、色溫、膚色、影像銳利、亮度、對比以及 ASCR 功能。
- 在閱讀模式中，使用者無法自行設定彩度、膚色、影像銳利、ASCR、對比以及色溫功能。

2. 濾藍光

調整 LED 背光所發出的藍光能量等級。



- **0級**：未變更。
- **等級 1~4**：等級越高，藍光減少的程度就越多。



- 啟動濾藍光時，將自動匯入標準模式的預設設定。
- 濾藍光功能為 1級至 3級之間時，使用者可自行設定亮度。
- 4級為最佳化設定。此設定符合 TUV 低藍光認證。使用者無法自行設定亮度。

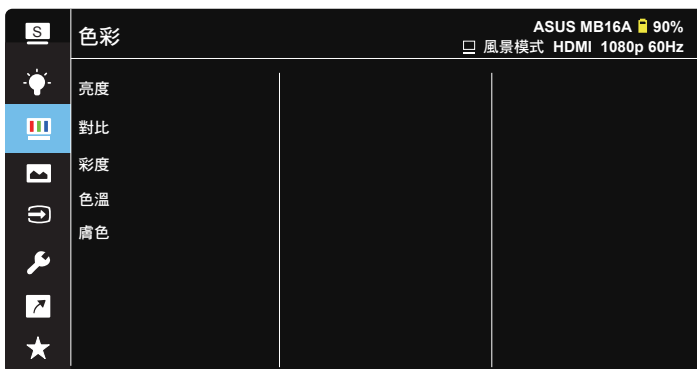


請參閱下列說明以舒緩眼睛疲勞：

- 使用者若長時間工作，應遠離顯示器一段時間。建議在電腦前連續工作 1 小時後休息片刻（至少 5 分鐘）。短暫且頻繁的休息遠比單次長時間休息有效率。
- 為減少您的眼睛疲勞及乾澀狀態，使用者應定時注視遠方物體以讓眼睛休息。
- 眼部活動可有助減少眼睛疲勞。請經常重複這些活動。若持續感到眼睛疲勞，請就醫。眼部活動：(1) 朝上下方反覆觀看 (2) 緩慢轉動眼球 (3) 以對角方向移動眼球。
- 大量藍光可能會造成眼睛疲勞及 AMD（老年性黃斑部病變）。濾藍光可減少 70% (最多) 的有害藍光，避免產生 CVS (電腦視覺症候群)。

3. 色彩

請利用此功能選取您喜歡的色彩。



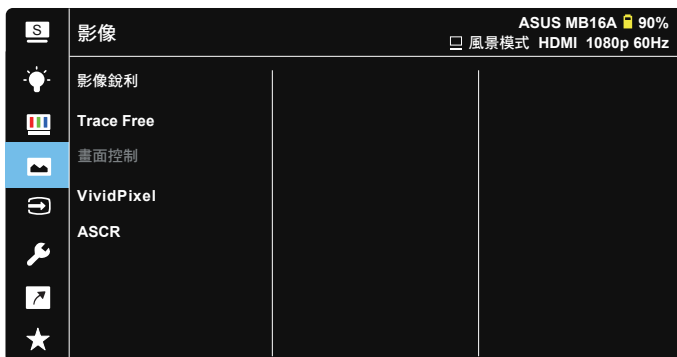
- **亮度**：調整範圍從 0 到 100。
- **對比**：調整範圍從 0 到 100。
- **彩度**：調整範圍從 0 到 100。
- **色溫**：包含三種預設色彩模式（冷色溫、正常、暖色溫），以及使用者模式。
- **膚色**：包含「紅潤色」、「自然色」及「黃艷色」三種預設色彩模式。



- 在「使用者模式」中，使用者可以設定紅（紅色）、綠（綠色）和藍（藍色）等色彩，調整範圍介於 0 至 100。

4. 影像

您可透過此主要功能調整影像銳利、Trace Free、畫面控制、VividPixel 及 ASCR。



- **影像銳利**：調整影像銳利度。調整範圍從 0 到 100。
- **Trace Free**：應用 Over Drive 技術加速反應時間。調整範圍從 0 以下到 100 以上。
- **畫面控制**：將長寬比調整為「全螢幕」、「4:3」。
- **VividPixel**：ASUS 的獨家技術，可帶來逼真的視覺效果，提供極致清晰且注重細節的樂趣。調整範圍從 0 到 100。
- **ASCR**：選取開或關，即可啟用或停用動態對比功能。



- 使用解析度 H:V < 16:9 時只能使用 4:3。

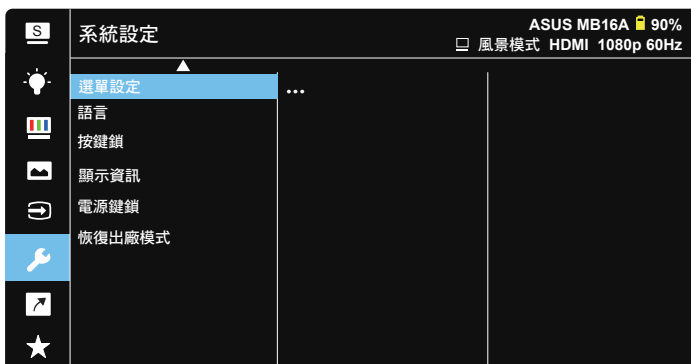
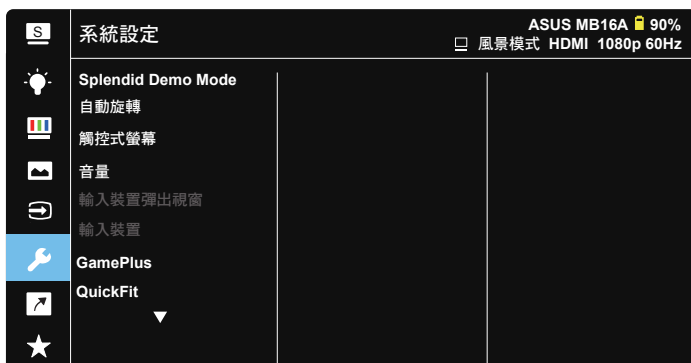
5. 輸入選擇

在 HDMI 或 Type-C 輸入訊號中選擇輸入來源。



6. 系統設定

可調整系統組態。



- **Splendid Demo Mode**：啟動 Splendid 功能示範模式。
- **自動旋轉**：自動啟用/停用自動旋轉影像。請注意，自動旋轉功能僅能在安裝 DisplayWidget 軟體的 Windows OS (Windows 作業系統) 下使用。
- **Touch Screen (觸控式螢幕)**：若要啟用/停用觸控功能。
- **音量**：調整輸出音量大小。
- **輸入裝置彈出視窗**：啟用/停用每當連線時彈出「輸入裝置」及「以PC供電」問題視窗。





- **輸入裝置：**

若連接至行動電話請選擇「電話」(因一般行動裝置無法提供足夠的電源輸出，所以在「電話」下未提供電源功能)。若連接至 PC 請選擇「筆電／桌機」然後選擇含充電功能的「從筆電／桌機充電」。您可利用此功能維持長時間的工作時間。在 PC 子功能中，您可選擇「無需從筆電／桌機充電」停用電源功能

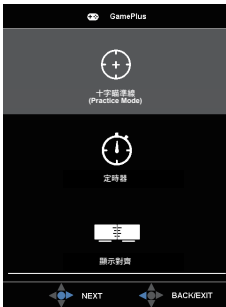
* 這裡的無充電表示已有 100mA 供電，且不影响電池壽命/連接主機裝置的使用。

* 由於 NB/PC USB 的供電量不足，ZenScreen 電池可能仍會在選擇 NB/PC 充電後消耗電量。

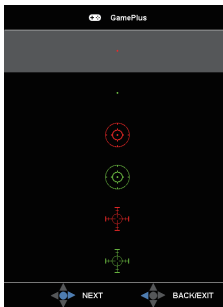
- **GamePlus：**GamePlus 功能含有工具套件，可在玩不同類型的遊戲時，為使用者建立更出色的遊戲環境。尤其，十字瞄準線功能是特別為了對第一人稱射擊（FPS）遊戲感興趣的新玩家或新手而設計的。若要啟動 GamePlus：

- 選擇 **GamePlus** 按鈕，以進入 GamePlus 主選單。
- 啟動十字瞄準線、定時器或 FPS 計數器或顯示對齊功能。
- 向上／向下移動  按鈕以選擇並按下  確認所需功能。按壓  即可關閉，然後離開。
- 按下  5 向鍵可移動十字瞄準線/定時器/FPS 計數器。

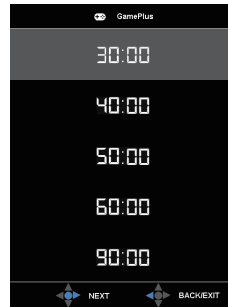
GamePlus 主選單



GamePlus-十字瞄準線



GamePlus-定時器



- **QuickFit：**請參閱第 1-3 頁的詳細說明。
- **選單設定：**調整 OSD 畫面的選單時間、DDC/CI 及透明度。

- **語言：**選取 OSD 語言。選項包括：英語、法語、德語、西班牙語、義大利語、荷蘭語、俄語、波蘭語、捷克語、克羅埃西亞語、匈牙利語、羅馬尼亞語、葡萄牙語、土耳其語、簡體中文、繁體中文、日語、韓語、波斯語、泰語及印尼語。
- **按鍵鎖：**將 5 向按鈕往左側按超過 5 秒可停用按鍵鎖定。
- **顯示資訊：**顯示顯示器資訊。
- **電源鍵鎖：**若要停用／啟用電源鍵。
- **恢復出廠模式：**選擇「是」會將所有設定值回復至出廠預設模式。

7. 捷徑

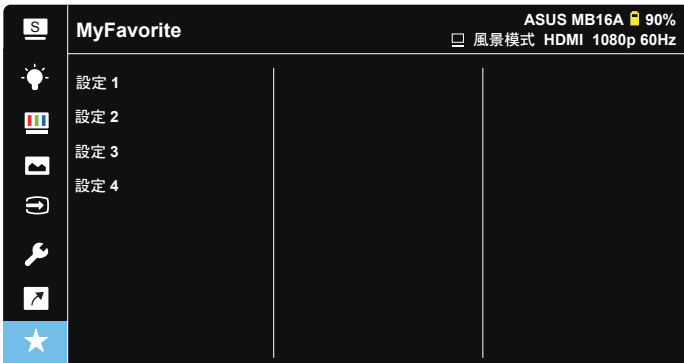
選擇此選項可讓您設定捷徑鍵。



- **捷徑**：使用者可選取「濾藍光」、「Splendid」、「亮度」、「對比」、「自動旋轉」、「Touch Screen (觸控式螢幕)」、「輸入選擇」、「音量」、「輸入裝置」，並設定捷徑鍵。

8. MyFavorite

載入／儲存所有顯示器的設定。



3.2 規格

機型	MB16AMT
面板尺寸	15.6" (16:9 : 39.49 公分) 寬螢幕
解析度	1920 x 1080
亮度 (一般)	250 cd/m ²
對比值 (一般)	700:1
顯示色彩	262 K
數位輸入	DisplayPort™ 替代模式支援 USB Type-C™
顏色	深灰色
耗電量	≤ 12 W
操作溫度	5° C ~ 35° C
操作濕度	20-90% RH
Micro-HDMI 輸入	是
觸控功能	是
喇叭	1W x 2
實體尺寸 (寬x高x深)	359.66 x 227.39 x 9 mm
外盒尺寸 (寬x高x深)	485 x 305 x 76 mm
淨重 (估計值)	0.9 kg
毛重 (估計值)	3.1 kg
法規標準	UL/cUL、CB、CE、CCC、KCC、FCC 、BSMI、EAC(CU)、RCM、VCCI、J- Moss、UkrSEPRO、RoHS、WEEE、Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL、濾藍光、不閃屏、BIS
額定電壓	5 - 9V ---、2.0A 支援 QC3.0 充電規格
變壓器	ASUS/AD2068M20 100-240V~50/60Hz 0.5A 5V ---、2A (一般機型) OR 9V ---、2A (快速充電機型)

*規格如有變更，恕不另行通知。

3.3 故障排除（常見問題）

問題	可行的解決方法
電源指示燈未亮起	<ul style="list-style-type: none">• 檢查 Type-C 連接埠是否連接至訊號來源。• 檢查訊號來源是否為「開啟」。• 連接至 ASUS 轉接器並檢查電池電量是否不足；若是，請先為電池充電再使用。• 按下 \downarrow 按鈕，檢查顯示器模式是否為「開啟」。• 檢查 OSD 主選單中的「電源指示燈」選項，選擇「開啟」選項後，電源 LED 指示燈隨即亮起。
電源 LED 亮藍色，且螢幕未顯示任何影像	<ul style="list-style-type: none">• 檢查顯示器和電腦的模式是否均為「開啟」。• 確定便攜式觸控螢幕與電腦間的 USB Type-C 纜線正確連接。• 檢查訊號線，確定所有針腳均未彎曲。• 將電腦連接至另一台可用的顯示器，檢查電腦運作是否正常。
螢幕影像太亮或太暗	<ul style="list-style-type: none">• 透過按鈕調整亮度設定。
螢幕影像跳動，或影像呈現波浪狀	<ul style="list-style-type: none">• 確定便攜式觸控螢幕與電腦間的 USB Type-C 纜線正確連接。• 移開會造成電氣干擾的電器裝置。
螢幕影像的色彩有瑕疵（例如白色看起來不像白色）	<ul style="list-style-type: none">• 檢查 USB Type-C 纜線，確定所有針腳均未彎曲。

顯示器自動關閉	<ul style="list-style-type: none">• 顯示器在電池電量為零時自動關閉。請連接至 ASUS 轉接器並檢查電池電量是否不足；若是，請先為電池充電再使用。• 請檢查訊號來源是否進入睡眠模式。顯示器在訊號來源睡眠超過 15 秒後自動關閉以節省耗電量。
訊號來源顯示為電源模式	<ul style="list-style-type: none">• 顯示器將汲取少量的訊號來源電力。此為正常現象。

3.4 支援時序清單

電腦支援主要時序

解析度	更新率	水平頻率
640x480	60Hz	31.469kHz
800x600	60Hz	37.879kHz
1024x768	60Hz	48.363kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63.981kHz
1440x900	60Hz	55.935kHz
1680x1050	60Hz	65.29kHz
1920x1080	60Hz	67.5kHz

VESA 模式、使用者可用時序

解析度	更新率	水平頻率
848x480	60Hz	31.02kHz
1280x720	60Hz	44.772 kHz
1280x800	60Hz	49.702kHz
1920x1080	60Hz	66.587 kHz

